



## Controlli Thunder - Label A

[http://www.vbsimple.net/thunder/thnd\\_01\\_3.htm](http://www.vbsimple.net/thunder/thnd_01_3.htm)

- [Introduzione al controllo Label](#)
- [Proprietà](#)
- [Metodi](#)
- [Eventi](#)
- [Note](#)

### Metodi

- **Drag**

*Tipo di metodo:* **Sub**  
*Parametri richiesti:* **Action** (opzionale)  
*Definizione:* **Sub Drag**([Action])

Avvia, termina o annulla un'operazione di trascinamento per qualsiasi oggetto ad eccezione di Line, Menu, Shape e Timer.

Effettua un'operazione di trascinamento manuale. Viene utilizzato quando si richiede un trascinamento in un certo momento specifico e la proprietà *DragMode* è impostata su **vbManual**.

Il parametro opzionale *Action* è un numero dell'enumerazione **DragConstants** ed indica il tipo di operazione da effettuare: avvio (**vbBeginDrag**), annullamento (**vbCancel**) o fine del trascinamento (**vbEndDrag**). Il suo valore predefinito è **vbBeginDrag**.

- **LinkExecute**

*Tipo di metodo:* **Sub**  
*Parametri richiesti:* **Command** As String  
*Definizione:* **Sub LinkExecute**(Command As String)

Invia una stringa di comando all'applicazione di origine in una conversazione DDE. Esegue un comando durante una comunicazione in DDE già avviata.

- **LinkPoke**

*Tipo di metodo:* **Sub**  
*Parametri richiesti:* Nessuno  
*Definizione:* **Sub LinkPoke**()

Trasferisce il contenuto di un controllo Label, PictureBox o TextBox all'applicazione di origine in una conversazione DDE.

Invia il testo della proprietà Caption della Label all'applicazione sorgente chiamata tramite DDE.

- **LinkRequest**

*Tipo di metodo:* **Sub**  
*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* **Sub *LinkRequest()***

*Richiede all'applicazione di origine in una conversazione DDE di aggiornare il contenuto di un controllo Label, PictureBox o Textbox.*

*Legge i dati dall'applicazione sorgente tramite DDE e li scrive nella proprietà Caption della Label.*


- **LinkSend**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* **Sub *LinkSend()***

*Trasferisce il contenuto di un controllo PictureBox all'applicazione di destinazione in conversazione DDE.*

*Il metodo non può essere applicato alle Label, anche se effettivamente ne è membro. Il metodo, infatti, trasferisce, in maniera analoga al metodo **LinkPoke**, il contenuto di un PictureBox  ad un'applicazione sorgente collegata tramite DDE.*

- **Move**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* **Left As Single**  
**Top** (opzionale)  
**Width** (opzionale)  
**Height** (opzionale)

*Definizione:* **Sub *Move*(Left As Single, [Top], [Width], [Height])**

*Sposta un oggetto.*

*Permette di spostare e ridimensionare in una sola operazione la Label.*

*Il metodo viene utilizzato per velocizzare gli spostamenti e ridimensionamenti; infatti è possibile modificare le quattro proprietà di posizionamento (*Left*, *Top*, *Width* e *Height*) in una sola operazione, specificandone i loro valori nella chiamata al metodo.*

*Tuttavia non è possibile effettuare il ridimensionamento senza specificare le coordinate Left e Top.*

- **OLEDrag**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* **Sub *OLEDrag()***

*Inizializza un evento di trascinamento OLE. Il controllo specificato è l'origine.*

*Avvia un trascinamento OLE lanciando subito l'evento  **OLEStartDrag**.*

*Il trascinamento OLE si differenzia dal trascinamento normale (metodo Drag) per il tipo di dati trascinati. Questo infatti permette lo scambio dei dati contenuti nella Label ed un elevato grado di personalizzazione, mentre l'altro si occupa soltanto di trascinare il controllo e non i suoi dati.*

- **Refresh**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* **Sub *Refresh()***

*Ridisegna completamente un oggetto.*

*Forza il ridisegnamento della Label. In genere non viene utilizzato, ma diventa utile quando viene modificata la Caption della Label e contemporaneamente viene eseguita*

sezione di codice che utilizza tutta la velocità di esecuzione a disposizione del comput. In tali casi, infatti, la Caption non sarà automaticamente ridisegnata, ma il programma attenderà la fine dell'elaborazione pesante e quando il computer avrà più libertà di esecuzione, provvederà ad aggiornare la Caption.

Richiamando invece il metodo Refresh, la Caption sarà aggiornata immediatamente.

- **ShowWhatsThis**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* **Sub ShowWhatsThis()**

Visualizza un argomento selezionato in un file della Guida in linea tramite la finestra popup della Guida rapida disponibile nella Guida in linea di Windows 95.

Richiama la guida rapida con il numero di pagina specificato nella proprietà WhatsThisHelpID.

- **ZOrder**

*Tipo di metodo:* **Sub**

*Parametri richiesti:* *Position (opzionale)*

*Definizione:* **Sub ZOrder([Position])**

*Inserisce un controllo specificato in primo piano o in secondo piano nell'ordine z all'interno del rispettivo livello grafico.*

Modifica l'ordine della Label sull'asse Z portandola in primo o secondo piano in base all'impostazione del parametro Position. Il suo valore deve essere un numero dell'enumerazione [ZOrderConstants](#). Vedi anche le [Note](#).

[Introduzione](#) | [Proprietà](#)  | [Metodi](#)  | [Eventi](#)  | [Note](#)

[Ferdinando Cipolletta](#) e [Fibia FBI](#)

14 Maggio 2001



[Introduzione Controlli Thunder](#)

---