



- [Home Page](#) 
- [Informazioni](#) 
- [Aiuto](#) 

Informazioni aggiuntive sui tipi di dati

http://www.vbsimple.net/info/info_04.htm

Con Visual Basic sono presenti i seguenti tipi di dati elementari:

- **Integer**

Numeri interi a dimensione media

Spazio allocato: 2 bytes - 16 bit

Intervallo utilizzabile: Da -32.768 a +32.767

Note: L'intervallo è dato da $(2^{16}) / 2$ per i due segni

- **Byte**

Dati binari

Spazio allocato: 1 byte - 8 bit

Intervallo utilizzabile: Da 0 a 255

Note: L'intervallo è dato da (2^8)

- **Long**

Numeri interi a dimensione grande

Spazio allocato: 4 bytes - 32 bit

Intervallo utilizzabile: Da -2.147.483.648 a +2.147.483.647

Note: L'intervallo è dato da $(2^{32}) / 2$ per i due segni

- **Single**

Numeri decimali a precisione singola

Spazio allocato: 4 bytes - 32 bit

Intervallo utilizzabile negativo: Da -3,402 823E38 a -1,401 298E-45

Intervallo utilizzabile positivo: Da +1,401 298E-45 a +3,402 823E38

- **Double**

Numeri decimali a precisione doppia

Spazio allocato: 8 bytes - 64 bit

Intervallo utilizzabile negativo: Da -1,79 769 313 486 232E308 a -4,94 065 645 841 247E-324

Intervallo utilizzabile positivo: Da +4,94 065 645 841 247E-324 a +1,79 769 313 486 232E308

- **Currency**

Valute con 4 decimali fissi

Spazio allocato: 8 bytes - 64 bit

Intervallo utilizzabile: Da -922.337.203.685.477,5808 a +922.337.203.685.477,5807

Note: L'intervallo è dato da $(2^{64}) / 2$ per i due segni

- **Date**

Data con giorno, mese ed anno con 4 cifre ed orario con ore, minuti e secondi

Spazio allocato: 8 bytes - 64 bit

Intervallo utilizzabile: Dall'1 Gennaio 100 al 31 Dicembre 9999

- **Boolean**

Valore booleano

Spazio allocato: 2 bytes - 16 bit

Intervallo utilizzabile: True (Vero) e False (Falso)

- **String a lunghezza fissa**
Stringa a lunghezza dichiarata
Spazio allocato: Lunghezza stringa
Intervallo utilizzabile: Da 1 a 65.400 caratteri
- **String a lunghezza variabile**
Stringa a lunghezza non dichiarata
Spazio allocato: 10 bytes (80 bit) + Lunghezza stringa
Intervallo utilizzabile: Da 0 a 2.000.000.000 circa
- **Object**
[Puntatore](#) ad un [oggetto](#) in memoria
Spazio allocato: 4 bytes - 32 bit
Note: Il puntatore è costituito da 4 bytes divisi in 2 per il segmento e 2 per l'offset in memoria, secondo il modello della memoria segmentata.
- **Variant con numeri**
Qualsiasi valore numerico corrispondente ad uno dei tipi precedenti
Spazio allocato: 16 bytes - 128 bit
Intervallo utilizzabile: Qualsiasi visto precedentemente fino all'intervallo di Double
Note: Lo spazio occupato è il doppio di quello utilizzato dal Double, massimo valore ammissibile per questo tipo.
- **Variant con caratteri**
Stringa a lunghezza variabile
Spazio allocato: 22 bytes - 176 bit + Lunghezza stringa
Intervallo utilizzabile: Come per String
- **Decimal**
Numero decimale a lunghezza fissa
Spazio allocato: 14 bytes - 112 bit
Intervallo utilizzabile: Da +/-79.228.162.514.264.337.593.543.950.335 senza virgola e +/-7,9 228 162 514 264 337 593 543 950 335 con virgola
Note: L'intervallo è dato da $(2 \wedge 96)$ e la virgola è mobile.
Il numero minore diverso da 0 è +/-0,00 000 000 000 000 000 000 000 001
L'intervallo è composto da 12 bytes, mentre l'allocazione è di 14 bytes. I restanti 2 bytes sono occupati dalla posizione della virgola.
Questo tipo di dati non è direttamente richiamabile ma è un sottotipo dei Variant numerici. È richiamabile unicamente attraverso l'istruzione *CDec* applicata ad un Variant.