


[Home Page](#) 
[Informazioni](#) 
[Aiuto](#) 

Visualizza la finestra di formattazione di un'unità

http://www.vbsimple.net/howto/ht_025.htm

Difficoltà:  2 / 5

In alcuni progetti può essere utile richiamare la finestra standard di Windows per formattare un'unità. In questo HowTo vedremo come fare, sfruttando una funzione [API](#) della [libreria](#) SHELL32 non documentata.

Questo progetto si compone di un form  e di un [modulo standard](#)  per la definizione delle funzioni e [costanti](#)  API. Scriviamo all'interno del modulo:

```

1. Option Explicit
2.
3. Public Const DriveA As Integer = 0
4. Public Const DriveB As Integer = 1
5. Public Const DriveC As Integer = 2
6. Public Const DriveD As Integer = 3
7. Public Const DriveE As Integer = 4
8.
9. Public Const SHFMT_OPT_QUICK As Integer = 0
10. Public Const SHFMT_OPT_FULL As Integer = 1
11. Public Const SHFMT_OPT_SYSONLY As Integer = 2
12. Public Const SHFMT_ERROR As Long = &HFFFFFFF
13. Public Const SHFMT_CANCEL As Long = &HFFFFFFFE
14. Public Const SHFMT_NOFORMAT As Long = &HFFFFFFFD
15. Private Const SHFMT_ID_DEFAULT As Integer = &HFFFF
16.
17. Private Declare Function SHFormatDrive Lib "SHELL32.DLL" (ByVal hWnd As Long, ByVal
    Drive As Integer, ByVal fmtID As Integer, ByVal Options As Integer) As Long
18.

```

Nella sezione dichiarazioni abbiamo una serie di costanti ed una funzione API.

Alle righe 3-7 abbiamo le costanti indicanti il drive da formattare: ogni lettera di drive è rappresentata dal numero ordinale d'essa nell'alfabeto, così il drive A: ha valore 0, il drive C: ha valore 2, etc...

Alle righe 9-11 abbiamo dichiarato le modalità di formattazione del drive:

SHFMT_OPT_QUICK per la formattazione veloce, **SHFMT_OPT_FULL** per la formattazione completa e **SHFMT_OPT_SYSONLY** per il solo trasferimento dei files di sistema.

Alle righe 12-14 abbiamo le costanti indicanti i codici di uscita della formattazione:

SHFMT_ERROR in caso di errori, **SHFMT_CANCEL** per annullamento dell'operazione da parte dell'utente e **SHFMT_NOFORMAT** in caso di impossibilità a formattare l'unità.

L'ultima costante è la **SHFMT_ID_DEFAULT** ed indica il tipo di formattazione da eseguire (riga 15).

Alla riga 17, infine, abbiamo la dichiarazione della funzione API **SHFormatDrive**. Questa

funzione non è documentata ufficialmente e risulta impossibile trovarla nei visualizzatori di dichiarazioni API. Essa richiede come parametri l'[handle](#) della finestra che richiede l'attivazione della finestra di formattazione, il drive indicato numericamente (vedi sopra), il tipo di formattazione da effettuare e le opzioni di formattazione (vedi sopra).

```

19. Function FormatDriveDlg(ByVal OwnerhWnd As Long, ByVal Drive As Integer, Optional
    Options As Variant) As Long
20.     If IsMissing(Options) Then Options = SHFMT_OPT_QUICK
21.     FormatDriveDlg = SHFormatDrive(OwnerhWnd, Drive, SHFMT_ID_DEFAULT, Options)
22. End Function

```

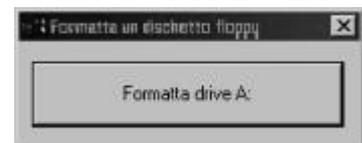
La nostra funzione di richiamo della finestra di formattazione si chiamerà **FormatDriveDlg** e richiede due parametri obbligatori ed uno opzionale.

Alla riga 20 viene controllato se è stato passato il parametro **Options** opzionale. Se non dovesse essere stato passato, sarà impostato come opzione di formattazione **SHFMT_OPT_QUICK**, ovvero la formattazione rapida.

Alla riga 21 viene richiamata la funzione *ShFormatDrive* passandole come parametri quelli ricevuti dalla nostra funzione ed il tipo di formattazione (**SHFMT_ID_DEFAULT**). Il risultato dell'operazione sarà riportato in uscita alla funzione *FormatDriveDlg*.

Possiamo adesso vedere il form semplicissimo per richiamare la finestra di formattazione per l'unità floppy A:

L'interfaccia si compone di un solo *CommandButton*  di nome **btnFormatDrive** al cui click verrà eseguito il seguente codice:



```

1. Option Explicit
2.
3. Private Sub btnFormatDrive_Click()
4.     Dim ret As Long
5.     ret = FormatDriveDlg(Me.hWnd, DriveA)
6.     Select Case ret
7.         Case SHFMT_ERROR
8.             MsgBox "Errore durante la formattazione"
9.         Case SHFMT_CANCEL
10.            MsgBox "Operazione annullata"
11.         Case SHFMT_NOFORMAT
12.            MsgBox "Questo drive non può essere formattato"
13.         Case Else
14.            MsgBox "Operazione completata."
15.     End Select
16. End Sub

```

L'unica routine è quella legata all'[evento](#) *Click* sul pulsante **btnFormatDrive**.

Alla riga 4 dichiariamo la variabile **ret** che riceverà il valore restituito dalla chiamata alla funzione **FormatDriveDlg**. La chiamata viene effettuata passando come parametri l'[handle](#) del form e la costante **DriveA**, per formattare il disco floppy.

In uscita dalla funzione, il valore **ret** conterrà un numero indicante un errore oppure la riuscita operazione.

Abbiamo così, alle righe 6-15, un controllo del contenuto della variabile **ret**. Per ogni suo valore appare una diversa finestra di dialogo informativa.

La prova del progetto è molto semplice: la pressione dell'unico pulsante sul form richiama la nostra finestra di formattazione.

Qualunque sia stato il risultato dell'operazione, apparirà una finestra informativa.



In questo nostro esempio abbiamo voluto richiamare la finestra di formattazione per l'unità floppy per limitare al minimo gli accidentali danni.

È fondamentale non sottovalutare questo: prima di mostrare la finestra di formattazione di un'unità, avvisare sempre l'utente. Infatti, l'involontaria pressione di un tasto da tastiera può in pochi secondi cancellare preziose informazioni.

Si consiglia di non abusare di questa funzione, sebbene possa essere utile in progetti che richiedono l'utilizzo di un dischetto.

[Roal Zanazzi](#)
2 Febbraio 2001



[Torna all'indice degli HowTo](#)
