


[Home Page](#) 
[Informazioni](#) 
[Aiuto](#) 

## Cambiare lo sfondo del desktop di Windows

[http://www.vbsimple.net/howto/ht\\_021.htm](http://www.vbsimple.net/howto/ht_021.htm)

Difficoltà:  1 / 5

Cambiare lo sfondo del desktop di Windows attraverso un programma Visual Basic è un'operazione semplicissima. Esiste infatti una funzione [API](#) che permette l'impostazione di valori di sistema, quale lo sfondo del desktop.

In questo progettino non utilizzeremo alcun form. All'avvio del programma verrà cambiato lo sfondo del desktop e l'esecuzione terminerà subito dopo.

Abbiamo, per cui, bisogno di un progetto senza forms. Creato un progetto  standard, è necessario rimuovere il form: selezionare il form da rimuovere e cliccare la voce **Rimuovi Form1.frm** dal menu **Progetto**.

Al posto del form inseriremo un [modulo](#) standard  tramite la voce **Inserisci modulo** dal menu **Progetto**.

Creato il modulo, inseriamo il codice seguente:

```

1. Option Explicit
2. Private Declare Function SystemParametersInfo Lib "user32" Alias
   "SystemParametersInfoA" (ByVal uAction As Long, ByVal uParam As Long, lpvParam As
   Any, ByVal fuWinIni As Long) As Long
3. Private Const SPI_SETDESKWALLPAPER = 20
4. Private Const SPIF_UPDATEINIFILE = &H1
5. Private Const NOMESFONDO = "SFONDO1.BMP"
6.

```

Alla riga 2 appare la dichiarazione della funzione *SystemParametersInfo* che verrà utilizzata per cambiare lo sfondo del desktop di Windows. Essa richiede 4 parametri: *uAction* definisce il tipo di operazione da effettuare - nel nostro caso il cambiamento del desktop di Windows - i cui valori sono definiti nelle [costanti](#)  API alle voci **SPI\_**; *uParam* è un parametro aggiuntivo all'operazione *uAction*; *lpvParam* è un parametro specifico per l'operazione da effettuare, e in genere indica il nome di un file da utilizzare - nel nostro caso sarà il percorso dello sfondo da applicare - ed infine l'ultimo parametro è *fuWinIni* che indica la modalità di notifica di tali cambiamenti al sistema e i suoi valori si trovano come costanti API alle voci **SPIF\_**.

Alla riga 3 abbiamo definito l'operazione da effettuare: **SPI\_SETDESKWALLPAPER** ovvero impostare lo sfondo del desktop. Alla riga 4 invece abbiamo la modalità di aggiornamento dei dati, mediante costante **SPIF\_UPDATEINIFILE**, che aggiorna il contenuto del file *Win.ini* e comunica al sistema il cambiamento, applicando subito le modifiche.

Alla riga 5, abbiamo definito la costante **NOMESFONDO** che indica il nome del file immagine dello sfondo da applicare. Tale file deve essere presente nella stessa cartella del

programma. Nel nostro esempio l'immagine si chiamerà **SFONDO1.BMP**, un semplice paesaggio (generato da me con un semplice programmino parecchi anni fa ^\_\_^).

Naturalmente sarà possibile cambiare l'immagine. La nostra immagine è scaricabile tramite [questo collegamento](#); una volta scaricata dovrà essere scompattata nella stessa cartella del programma tramite WinZip o programmi analoghi.

```
7. Private Sub Main()  
8.     Dim PATHSFONDO As String  
9.     PATHSFONDO = App.Path & "\" & NOMESFONDO  
10.    SystemParametersInfo ByVal SPI_SETDESKWALLPAPER, ByVal 0&, ByVal PATHSFONDO,  
    SPIF_UPDATEINIFILE  
11. End Sub
```

Nello stesso modulo abbiamo definito la Sub Main. Essa infatti funge da modalità di avvio in mancanza di un form specifico. Per saperne di più sulle modalità di avvio di un progetto vedi la sezione [Informazioni aggiuntive sulle modalità di avvio](#).

La funzione sub si compone di tre semplici righe: la riga 8 definisce una variabile di appoggio di nome **PATHSFONDO**. Essa conterrà il percorso completo del file immagine da utilizzare come sfondo.

Infatti, alla riga 9, abbiamo questa impostazione, mediante congiunzione della cartella del programma e della costante **NOMESFONDO**.

Alla riga 10 abbiamo la chiamata alla funzione *SystemParametersInfo*, per effettuare il cambiamento dello sfondo del desktop. La chiamata viene eseguita passando come parametri la costante *SPI\_SETDESKWALLPAPER* che indica il cambiamento dello sfondo; il secondo parametro contiene uno zero perché questo parametro non è necessario per l'operazione che stiamo effettuando; il terzo parametro conterrà il percorso del file immagine da impostare, ovvero la variabile *PATHSFONDO*; l'ultimo parametro è la modalità di aggiornamento, costante *SPIF\_UPDATEINIFILE*.

Il programma, subito dopo l'esecuzione della riga 10 si chiude, senza richiedere nessuna interazione da parte dell'utente.

Per eseguire questo progetto sarà necessario impostare la sub Main come oggetto di avvio, tramite la voce **Proprietà progetto** dal menu **Progetto**.

Naturalmente si consiglia di non abusare di questa funzione perché lo sfondo del desktop di Windows viene scelto dall'utente e sarà la schermata principale che egli vedrà ad ogni utilizzo del computer.

Quindi, prima di eseguire quest'operazione, chiedete sempre il permesso all'utente, mediante la visualizzazione di una videata di richiesta tramite una MessageBox.

[Daniel e Fibia FBI](#)  
18 Gennaio 2001



[Torna all'indice degli HowTo](#)

---