
[Home Page](#)
[Informazioni](#)
[Aiuto](#)

Ottenere il nome DOS di un file o directory

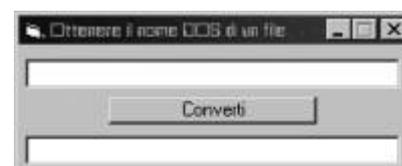
http://www.vbsimple.net/howto/ht_013.htm

Difficoltà: 2 / 5

All'interno di Windows è possibile dare ai files dei nomi lunghi fino a 255 caratteri, con estensione superiore ai tre caratteri. Tuttavia i files continuano ad essere memorizzati come alias nel [formato canonico DOS](#).

In taluni casi è necessario ottenere l'alias DOS del file, ad esempio per utilizzarlo con un programma DOS esterno. Esiste una funzione [API](#) apposita a questo scopo: *GetShortPathName*.

Svilupperemo subito un semplice progettino: inseriamo all'interno di un form due TextBox di nome **FileLungo** e **FileDOS**. Inseriamo anche un pulsante di nome **Converti**. Il click sopra il pulsante scriverà all'interno della casella **FileDOS** il corrispondente nome DOS del file scritto nella casella **FileLungo**.



All'interno della finestra del codice scriviamo:

1. Option Explicit
2. Private Declare Function GetShortPathName Lib "KERNEL32" Alias "GetShortPathNameA" (ByVal lpszLongPath As String, ByVal lpszShortPath As String, ByVal cchBuffer As Long) As Long

E subito vediamo la funzione API accennata prima: come molte altre funzioni API che utilizzano le stringhe, ne [esistono due differenti versioni](#): una progettata per [ANSI](#) ed una per [UNICODE](#). Se utilizziamo Windows95/98/ME useremo la prima, se invece utilizziamo WindowsNT dovremo sfruttare quella progettata per stringhe UNICODE. Questo corso è sviluppato intorno alla versione più semplice del sistema Windows, per cui faremo riferimento alla versione che tratta stringhe ANSI.

La nostra funzione API si chiamerà *GetShortPathName* e punterà, mediante alias, alla funzione *GetShortPathNameA*. Essa richiede tre parametri: il primo è la stringa contenente il percorso lungo, il secondo è una stringa buffer dove verrà memorizzato il corrispondente percorso DOS del file, mentre l'ultimo parametro è un numero intero indicante la grandezza in bytes del buffer comprendente anche il [NULL](#) finale.

```

4. Private Sub Converti_Click()
5.     Dim BufferDOS As String
6.     Dim LunghezzaDOS As Long
7.     Dim LunghezzaBuffer As Long
8.     LunghezzaBuffer = Len(FileLungo.Text) + 1
9.     BufferDOS = String(LunghezzaBuffer, 0)
10.    LunghezzaDOS = GetShortPathName(FileLungo.Text, BufferDOS, LunghezzaBuffer)
11.    FileDOS.Text = Left$(BufferDOS, LunghezzaDOS)
12. End Sub

```

All'interno della routine che gestisce il click sopra il pulsante **Converti** viene effettuata la conversione da nome lungo a nome corto (DOS).

Abbiamo dichiarato una variabile di nome **BufferDOS** che verrà utilizzata per memorizzare il nome DOS. Abbiamo anche altre due variabili di tipo *Long* ed entrambe contengono la lunghezza di una stringhe: la prima, **LunghezzaDOS**, indica la lunghezza in bytes della stringa contenuta all'interno di **BufferDOS**; la seconda, **LunghezzaBuffer**, indica la lunghezza del buffer contenente il nome lungo.

Alla riga 8 calcoliamo la lunghezza della stringa da convertire, ovvero del nome di file lungo, mediante l'istruzione *Len*. Tale valore verrà poi utilizzato per comunicare alla funzione API la dimensione di **BufferDOS**. Poiché stiamo lavorando con stringhe, è necessario calcolare anche il NULL finale della stringa. A tale scopo aggiungiamo un byte all'ampiezza del buffer (**LunghezzaBuffer**) per contenere il NULL finale.

Alla riga 9 prepariamo il buffer di nome **BufferDOS** mediante l'utilizzo dell'istruzione *String*. L'ampiezza del buffer è determinata dalla variabile **LunghezzaBuffer** preparata prima.

Alla riga 10 effettuiamo la chiamata alla funzione API fornendole come parametri la stringa contenuta nella casella di testo **FileLungo**, il buffer **BufferDOS** e la sua ampiezza **LunghezzaBuffer**.

In uscita la funzione *GetShortPathName* ci restituirà il numero di caratteri di cui si compone il nome DOS e, [per riferimento](#), memorizzerà all'interno della variabile **BufferDOS** il percorso DOS.

Adesso possiamo completare la nostra funzione scrivendo all'interno della casella di testo **NomeDOS** il nome DOS del file, estraendo i primi caratteri da **BufferDOS**. Il numero di caratteri da estrarre è memorizzato all'interno di **LunghezzaDOS** poiché restituito dalla chiamata alla funzione API *GetShortPathName*.

Possiamo provare il nostro progettino scrivendo all'interno della prima casella il percorso della cartella Programmi (solitamente **C:\Programmi**) e premendo il pulsante *Converti*, ottenendo il corrispondente nome DOS (**C:\PROGRA~1**).



Conoscendo il corretto funzionamento e comportamento delle funzioni [API](#) questo genere di operazioni si effettua ad occhi chiusi, poiché non richiede nessun accorgimento particolare, oltre a quelli indicati nelle [informazioni aggiuntive alle funzioni API](#).

Fibia FBI
18 Dicembre 2000



[Torna all'indice degli HowTo](#)